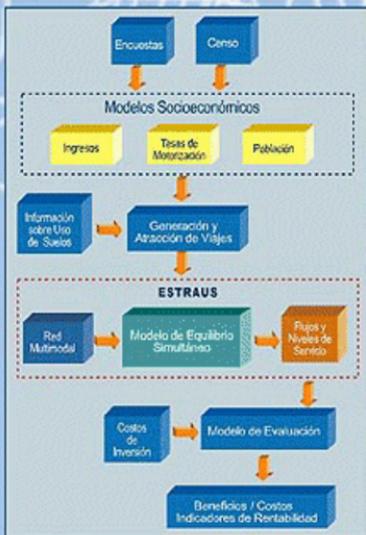


Descripción General

ESTRAUS es un modelo computacional que simula el comportamiento de un sistema de transporte urbano.

ESTRAUS está especialmente diseñado para analizar y evaluar planes estratégicos de transporte.

Los planes que ESTRAUS permite analizar y evaluar son conjuntos de proyectos y políticas de transporte tales como: líneas de metro, autopistas, concesiones viales, ampliaciones de ejes viales, corredores segregados de buses, tarificación vial, integración tarifaria en transporte público, etc.



GOBIERNO DE CHILE
Sectora

Secretaría Interministerial
de Planificación de Transporte

Teatinos 950 - Piso 16
Santiago - Chile
Fono (56-2) 671 0935
Fax (56-2) 696 6477
www.sectra.cl



MODELOS COMPUTACIONALES
DE TRANSPORTE LIMITADA

Lota 2257 Of. 401
Santiago Chile
Fono (56-2) 2341575
Fax (56-2) 2341578
MCT@MCTsoft.com

ESTRAUS



Modelo de Equilibrio
Oferta-Demanda
para
Redes Multimodales de
Transporte Urbano
con Múltiples
Clases de Usuario



Características Técnicas del Modelo



Equilibrio Simultáneo Distribución - Partición Modal - Asignación Conjuntas

Múltiples Clases de Usuarios
(ingreso, disponibilidad de
automóvil, propósito de viaje)

Red Multimodal, Multiusuarios,
Modos Puros y Combinados

Congestión en todas las Redes y
Restricción de Capacidad en
Transporte Público

Estructura Jerárquica Flexible para
los Modelos de Demanda

Modelo de Distribución: Maximización
de Entropía Doblemente Acotado

Modelo de Partición Modal: LOGIT
Jerárquico

Asignación de Equilibrio Determinístico en
Redes de Transporte Público y Privado

Edición Interactiva de Redes y Análisis
de Resultados con GIS (versión actual
usa TransCAD y ArcView)



Ejemplo de Aplicación ESTRAUS

Caso ciudad de Santiago, CHILE:

- 13 categorías de usuarios
- 3 propósitos de viaje
- 11 modos de transporte
- 409 zonas
- 2.042 nodos
- 8.267 arcos
- 741 líneas de Bus
- 418 líneas de Taxi colectivo
- 3 líneas de Metro

Computador:

- PC Pentium IV
- 2.0 GHz
- 1 Gb RAM
- 120 Gb disco IDE
- Sistema Operativo Red Hat Linux 7.2

Desempeño:

- 20 a 200 iteraciones del algoritmo de solución
(dependiendo de las exigencias de convergencia)
- 8 minutos por iteración

